**<项目名称>**

**词汇表**

**版本 <1.0>**

**修订历史记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **修订说明** | **作者** |
| <2018-04-17> | <1.0> | <原始版本> | <kiwi和她的五个小矮人> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目 录**

[**1简介**... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675359)

[1.1编写目的... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675360)

[1.2适用范围... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675361)

[1.3参考资料... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675362)

[1.4概述... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675363)

[**2 定义**... 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675364)

[2.1 <一条术语>. 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675365)

[2.2 <另一条术语>. 1](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675366)

[2.3 <一组术语>. 2](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675367)

[*2.3.1 <第一组术语>*. 2](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675368)

[*2.3.2 <第二组术语>*. 2](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675369)

[*2.3.3 <第三组术语>*. 2](https://docs.google.com/document/d/1H_iVlrY5KXa8KgBvCprdmnyBD9GltT59F6bK5eqXvOA/edit#_Toc446675370)

**词汇表**

# **1简介**

## **1.1编写目的**

对需求定义中提到的关键词汇进行解释，以规范词汇含义、避免误解，同时，可作为下一阶段识别对象的依据。

## **1.2适用范围**

a.联机狼人杀游戏平台软件系统

b.可行性分析报告、软件计划、软件需求规约、软件架构文档、用户手册

## **1.3参考资料**

1.百度百科

2.《面向对象软件工程实践指南》 作者：曹健

## **1.4概述**

此文档以子系统为界限为术语分组。如游戏内术语、商店内术语等，在各范围内对术语逐条进行了解释和说明。

# **2 定义**

## **2.1 <一组术语>**

## **2.1.1 <狼人杀游戏术语>**

版子：即游戏角色组合类型，一局狼人杀游戏中各身份牌的组合情况。不同的身份牌会对游戏的规则产生显著的影响。

阵营：游戏玩家在单局游戏中组成的临时联盟，由玩家的身份牌决定，联盟内的玩家利益相同。

交牌：玩家所属阵营集体放弃本轮游戏，自动认输。

预女猎白：狼人杀游戏最常规的版子。由预言家、女巫、猎人、白痴、村民、狼人角色组成的12人局。

白痴：狼人杀中的角色名，白痴若是被投票出局，可以翻开自己的身份牌，免疫此次放逐，之后可以正常发言，但不能投票，狼人仍需要击杀他一次才能让他死亡。 但若是白痴因非投票原因死亡，则无法发动技能，立即死亡。

村民：即普通村民，又称为“平民”。没有任何特殊能力，天黑时始终闭着眼睛。好人方一般被称为“村民阵营”。

。

狼人：狼人杀中的角色名，天黑时睁眼，杀一个人。

猎人：狼人杀中的角色名，拥有一把猎枪。如果猎人死掉，临死前可以进行射击，指定任意一个活着的玩家，该玩家立即死掉（出局）。

女巫：狼人杀中的角色名，拥有一瓶解药和一瓶毒药，每个夜晚只能使用一种药剂。解药可救起一名被狼人杀害的玩家，毒药则能毒死任意玩家。

预言家：狼人杀中的角色名，天黑时睁眼，一晚可以查看一名玩家的身份。

### **2.1.2 <商店内术语>**

道具卡：用于游戏中帮助玩家获得更好的游戏体验。

装扮：用于美化用户游戏形象。

### **2.1.3 <联赛术语>**

段位：玩家在联赛模式下根据积分的高低所获得的荣誉。

积分：玩家在联赛模式下，进行比赛之后，局内表现以分数的形式的体现。

经验值：简称EXP、Ex、XP，是游戏中一项计算游戏玩家对游戏熟悉程度的[量化](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%87%8F%E5%8C%96_(%E6%95%B8%E7%90%86%E9%82%8F%E8%BC%AF))[变量](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%8F%98%E9%87%8F_(%E7%A8%8B%E5%BA%8F%E8%AE%BE%E8%AE%A1))值，通过提升经验值升级。

战队：一种以参加电子竞技比赛为目标的人相聚而成的互益组织，类似于社团的玩家组织形式之一，是普遍存在的游戏系统，用以帮助游戏玩家间建立协作的社会关系。

### **2.1.4 <用户管理术语>**

昵称：用户在网站内的名称。

个性签名：用户向他人展示的想法、心情、目标等。

好友：用户在网站内添加的其他用户。